

**БАШКОРТОСТАН
РЕСПУБЛИКАҢЫНЫҢ
МӘҒАРИФ ҺӘМ ФӘН
МИНИСТРЛЫҒЫ**

Театр урамы, 5/2, Өфө к., 450077
тел./факс 8 (347) 218-03-15
E-mail: morb@bashkortostan.ru
www.education.bashkortostan.ru



**МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РЕСПУБЛИКИ
БАШКОРТОСТАН**

Театральная ул., 5/2, г. Уфа, 450077
тел./факс 8 (347) 218-03-15
E-mail: morb@bashkortostan.ru
www.education.bashkortostan.ru

Исх. № 06-23/239 от 08.09.2020
На № _____ от _____

Руководителям органов
местного самоуправления,
осуществляющим управление
в сфере образования
муниципальных районов
и городских округов
Республики Башкортостан

Руководителям
общеобразовательных
и профессиональных
образовательных организаций,
подведомственных
Министерству образования
Республики Башкортостан

[о проведении чемпионата по программированию]

Министерство образования и науки Республики Башкортостан информирует Вас о проведении чемпионата по программированию среди школьников и студентов 12 сентября 2020 года. Организатором выступает Зауральская ассоциация «Робот и Я!». Чемпионат проводится в дистанционной форме, участие бесплатное. Дополнительная информация на сайте организатора, положение прилагается.

Просим довести информацию о проведении чемпионата до обучающихся и обеспечить информирование на официальных информационных ресурсах.

Министр

А.В. Хажин



Утверждено

Председатель ЗАРЯ

З.Г. Кагарманов

12 сентября 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Республиканского чемпионата
Зауральской ассоциации "Робот и Я!"
по программированию среди школьников и студентов.

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Республиканского чемпионата Зауральской ассоциации «Робот и Я!» (далее-ЗАРЯ) по программированию среди школьников и студентов (далее - Чемпионат).

1.2. Учредителем и организатором Чемпионата является ЗАРЯ.

2. Цели и задачи

2.1. Чемпионат проводится в целях создания условий для интеллектуального развития обучающихся, реализации их личностного потенциала, профессиональной ориентации.

2.2. Задачами Чемпионата являются:

- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы школьников;
- выявление одаренных детей в сфере информационных технологий, программирования;
- подготовка обучающихся к результативному участию в олимпиадах по программированию и информатике.

3. Порядок организации и проведения

3.1. В Чемпионате принимают участие школьники и студенты ССУЗов и ВУЗов.

3.2. Школьники выступают в возрастных группах, разделенных классами. Студенты ССУЗов и ВУЗов – курсами. Форма участия - индивидуальная.

3.3. Требования к участникам: умение программировать на универсальных языках общего назначения (C++, Python, Pascal, Delphi).

Всего 5 задач с пятью уровнями сложности.

3.4. Чемпионат проводится 12 сентября 2020 года с 00.00 по 23.59 часов в дистанционной форме на сайте <http://zarya.sytes.net/games/programming/>

3.5. Принимая участие в Чемпионате, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. (в действующей редакции) «О персональных данных».

4. Критерии и порядок оценивания

4.1. По окончании проверки решений проводится ранжирование участников по числу решенных задач. Чем больше участник решил задач, тем выше его место в рейтинге.

5. Организационный и программный комитеты

5.1. В состав оргкомитета Чемпионата входят программисты ГБОУ Республиканский центр дистанционного образования детей-инвалидов. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Чемпионата:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Чемпионата;
- формирует состав программного и технического комитета;
- организует подведение итогов Чемпионата и награждение победителей и призеров;
- предоставляет аналитические материалы по итогам Чемпионата Учредителю.

5.2. В состав программного комитета входят программисты ГБОУ Республиканский центр дистанционного образования детей-инвалидов.

Программный комитет:

- готовит комплект задач и предоставляет участникам их разбор в дистанционной форме на сайте <http://zarya.sytes.net/games/programming/>;
- выполняет функции жюри - осуществляет проверку решений; формирует технические и итоговые протоколы для подведения итогов для обучающихся и общеобразовательных организаций; определяет победителей и призеров;

6. Подведение итогов

6.1. Окончательное решение о количестве и составе победителей Чемпионата принимается решением оргкомитета. Информация о победителях Чемпионата размещается на Официальном сайте ЗАРЯ <http://zarya.sytes.net>.

6.2. Все участники Чемпионата награждаются сертификатами в электронном виде; победители Чемпионата – дипломами.

6.3. Педагоги, подготовившие победителей Чемпионата, награждаются благодарственными письмами.

6.4. Апелляции по итогам Чемпионата не предусмотрены.